

Shebang

```
#!
```

Permet de lancer le script en tant que programme.

```
#!/usr/bin/env python3
```

Lance le avec la dernière version de python3.

```
chmod +x script.py
```

Rend exécutable le script.

Liste I

String = Chaîne de caractères

Example

```
>>> a = "Hackerspace."
```

H	0	s	6
a	1	p	7
c	2	a	8
k	3	c	9
e	4	e	10
r	5	.	11

Liste II

```
>>> a = "Hackerspace."
```

Accéder à une lettre :

```
>>> a[0]
'H'
>>> print(a[5])
r
>>> a[-1]
'.'
```

Accéder à une partie :

```
>>> a[:3]
'Hac'
>>> print(a[2:5])
cke
>>> a[:-1]
'Hackerspace'
>>> a[-3:-1]
'ce'
>>> a[1:]
'a'
```

Liste III

```
>>> a = [42, 1.337, "BiB", True]
```

Taille

```
>>> len(a) -> 4
```

Suppression

```
>>> del a[0],  
a = [1.337, "BiB", True]
```

Ajouter un élément

```
>>> a.append(False),  
a = [42, 1.337, "BiB",  
True, False]
```

Etendre

```
>>> a.extend([-1, 10]),  
a = [42, 1.337, "BiB",  
True, False, -1, 10]
```

Liste IV

```
a = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
```

Accéder à un élément

```
>>> a[0]
[1, 2, 3]
>>> a[0][0]
1
```

WHILE

```
>>> while machin:  
...     truc
```

S'arrête quand machin est faux.

Exemple

```
>>> i = 0  
>>> while i < 10:  
...     i = i + 1  
...     print(i)
```

FOR

Syntaxe

```
>>> for machin in machins:  
...     truc
```

Example

```
a = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,0]  
for i in a:  
    print(i)  
  
for i in range(0,9):  
    print(i)
```

TP1 - Dah BiB Quizz v1

I

1. Un tableau qui contient des couples questions/réponses.
2. Une boucle qui s'arrête quand le joueur le désire.
3. Un compteur de points. +1 pour une bonne réponse, -1 pour une mauvaise.
4. C'est vous qui choisissez vos questions/réponses.

Random

```
>>> from random import randint
>>> randint(1,2)
1
>>> randint(1,2)
2
```